



2x24 uurs vragen

Onderwerp : invulling van de ruimte bij Het Venster in Made
D.d. : 14-02-2024

Inleiding:

Naar aanleiding van de brief van een inwoner van Made d.d. 10-2-2024, wil SAMEN Drimmelen graag weten of de inhoud van deze brief juist is.

Vragen:

1. Klopt het dat enkele jaren geleden na een enquête besloten is in Het Venster een natuurtuin met speeltoestellen aan te leggen?
Het project 'Venster van Made' wordt gerealiseerd door Van der Heijden Projectontwikkeling. De ontwikkelaar heeft in nauwe samenwerking met de bewoners van fase 1 van het Venster, omwonenden en de gemeente twee varianten opgesteld voor de inrichting van de speeltuin. De bewoners en omwonende hebben d.m.v. een enquête gekozen voor een natuurlijke speeltuin.
2. Zo ja, hoe komt het dat dit plan gewijzigd is en er een jeu de boules-baan aangelegd is?
De bewoners van het appartementencomplex hebben op een later moment verzocht om een jeu de boules-baan aan te leggen in de wijk. De gemeente heeft dit initiatief omarmd door subsidie te verstrekken in het kader van het project 'Samen aan de slag'. De jeu de boules-baan is ingepast in de speeltuin, zodat er een centrale ontmoetingsplek ontstaat voor jong en oud.
3. Is het mogelijk dat het eerste plan nog doorgang kan vinden, en dat daardoor de participatie van toen nog gehonoreerd wordt?
De natuurlijke speeltuin wordt aangelegd conform het oorspronkelijk plan met de toevoeging van een jeu de boules-baan.
4. Als raad hebben wij een controlerende taak. Daarom zijn we benieuwd langs welke wegen besluiten worden genomen om openbare ruimtes in te vullen. Wie neemt het uiteindelijke besluit? En wie controleert deze besluiten?
De openbare ruimte in nieuwbouwwijken wordt gerealiseerd door de projectontwikkelaar binnen de kaders van het bestemmingsplan en de technische randvoorwaarden die zijn vastgelegd in de anterieure overeenkomst. De afdeling Openbare Werken toetst de ontwerpen en houdt toezicht op de uitvoering.

Bij voorbaat bedankt voor de antwoorden,
Kees van Meel
SAMEN Drimmelen